

**Sector:** Información y comunicación

**Código CIUO 08:** 2513

**Subsector:** Tecnologías de la información

**Fecha:** octubre 2024

## Diseño web

### Perfil de ingreso

Es requisito contar con Educación Media Superior. Es deseable que el participante del curso cuente con bachillerato tecnológico completo o carrera universitaria iniciada. Además, se valoran habilidades de análisis, resolución de problemas y capacidad para trabajar en equipo.

### Perfil de egreso

La persona que egrese del Curso Diseño web será quien desarrolle páginas o aplicaciones web especializadas utilizando uno o varios lenguajes de programación, podrá desempeñarse en cualquier tipo de empresa que utilice plataformas y/o posea un área de desarrollo de software.

### Resultados de aprendizaje esperados por nivel

**Nivel 3:** Reconocen y previenen problemas de acuerdo con parámetros establecidos, identifican y aplican procedimientos y técnicas específicas, seleccionan y utilizan materiales, herramientas y equipamiento para responder a una necesidad propia de una actividad o función especializada en contextos conocidos.

### Competencias transversales

- Pensamiento crítico Nivel 3
- Trabajo colaborativo Nivel 2 - 3
- Creatividad e innovación Nivel 3

### Duración total curso:

130 horas.

# Módulo 1: Fundamentos del diseño web



**Duración del módulo:** 20 horas teórico prácticas.

Unidad didáctica	Objetivo de aprendizaje	Criterio de desempeño y/o evaluación	Contenido sugerido
<b>UD 1.1</b> Principios del diseño web y experiencia de usuario	<ul style="list-style-type: none"><li>• Crear interfaces centradas en el usuario aplicando principios de usabilidad, accesibilidad y diseño intuitivo.</li><li>• Realizar pruebas de usabilidad y prototipado para optimizar la interacción y experiencia del usuario.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Diseña interfaces de usuario aplicando principios de usabilidad y accesibilidad, logrando que la navegación sea intuitiva y accesible para diversos perfiles de usuario.</li><li>• Implementa pruebas de usabilidad sobre prototipos, ajustando el diseño según los resultados obtenidos para optimizar la interacción del usuario con la interfaz.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Principios de diseño visual y experiencia de usuario (UX/UI).</li></ul>
<b>UD 1.2</b> Nociones visuales y composición en entornos digitales	<ul style="list-style-type: none"><li>• Seleccionar y aplicar tipografías que mejoren la legibilidad y transmitan el tono adecuado del contenido.</li><li>• Combinar colores de forma efectiva utilizando la teoría del color para influir en las emociones y mejorar la comprensión visual.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Selecciona y aplica tipografías que mejoran la legibilidad y adecuan el tono del contenido al propósito de la interfaz, asegurando coherencia visual y accesibilidad.</li><li>• Utiliza la teoría del color para seleccionar paletas que influyen positivamente en las emociones del usuario, mejorando la comprensión visual del contenido y la experiencia general de la interfaz.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tipografía, teoría del color y composición.</li></ul>

## Módulo 2: Herramientas de diseño web

Duración del módulo: 80 horas teórico prácticas.

Unidad didáctica	Objetivo de aprendizaje	Criterio de desempeño y/o evaluación	Contenido sugerido
<b>UD 2.1</b> Herramientas web	<ul style="list-style-type: none"><li>Comprender y aplicar la estructura básica de una página web.</li><li>Estilizar páginas web utilizando CSS3 para mejorar la presentación visual.</li><li>Utilizar el sistema de selectores y aplicar clases e identificadores para la personalización de estilos.</li><li>Implementar interactividad básica en una página web mediante JavaScript.</li><li>Incorporar multimedia y formularios en una página web.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Construye una página web con una estructura básica clara y funcional, aplicando etiquetas HTML semánticas y asegurando la correcta disposición de los elementos.</li><li>Implementa estilos en una página web utilizando CSS3, logrando una presentación visual coherente y optimizada para diferentes dispositivos y resoluciones.</li><li>Personaliza los estilos de una página web mediante la correcta utilización de selectores, clases e identificadores, asegurando consistencia y flexibilidad en el diseño.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Css3: Selectores, propiedades y layouts.</li><li>Flexbox, Grid y Responsive Design.</li><li>HTML5: Elementos semánticos de HTML5; Formularios, multimedia y accesibilidad web.</li><li>Fundamentos de JavaScript.</li><li>Integración de multimedia y formularios en páginas web.</li><li>Métodos para gestionar la interacción de los elementos multimedia y formularios con otros componentes del sitio web.</li></ul>

## Módulo 2: Herramientas de diseño web



Duración del módulo: 80 horas teórico prácticas.

Unidad didáctica	Objetivo de aprendizaje	Criterio de desempeño y/o evaluación	Contenido sugerido
		<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrolla interacciones básicas en una página web utilizando JavaScript, manipulando elementos del DOM para mejorar la experiencia del usuario.</li><li>• Integra elementos multimedia y formularios en una página web, garantizando su correcta funcionalidad y accesibilidad tanto en navegadores como en dispositivos móviles.</li></ul>	

## Módulo 3: Desarrollo de aplicaciones web



**Duración:** 30 horas teórico prácticas.

Unidad didáctica	Objetivo de aprendizaje	Criterio de desempeño y/o evaluación	Contenido sugerido
<b>UD 3.1</b> Aplicaciones y recursos interactivos	<ul style="list-style-type: none"><li>Identificar los procesos de diseño de aplicaciones web, según las normas y herramientas definidas para el cliente.</li><li>Desarrollar servicios de comunicación web conforme a las reglas y estándares de construcción de lenguajes y plataformas.</li><li>Construir la solución de software, de acuerdo con el diseño del interfaz indicado por el usuario.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Desarrolla aplicaciones web ajustándose a los requerimientos del cliente y utilizando las herramientas y normas establecidas.</li><li>Implementa servicios de comunicación web siguiendo los estándares de construcción y asegurando la interoperabilidad entre diversas aplicaciones y plataformas.</li><li>Diseña y desarrolla soluciones de software basadas en la interfaz y los componentes definidos por el usuario, asegurando la funcionalidad y usabilidad.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Fundamentos de Java y Herramientas de Desarrollo; Arquitectura y Diseño de Aplicaciones Java Enterprise.</li><li>Desarrollo de Web Services con Java.</li><li>Diseño de la Interfaz de Usuario.</li></ul>